

МАРКЕТИНГ - ПЛАН CORAL CLUB: ДИРЕКТОРСКАЯ ГРУППА

Ранги								
		Ассистент	Директор	Серебряный Директор	Золотой Директор	Изумрудный Директор	Бриллиантовый Директор	Мастер
Кол-во директорских ветвей		—	—	1	2	3	3	4
Кол-во Директоров в достижимых поколениях (не менее) ¹		—	—	1	2	4	8	16
Требование к СОП, баллы ²		—	—	—	2000	3500	6500*	12500*
ЛО/ГО, баллы ³		—	50/500		70/500			100/500
Бонус рекомендаций, % ⁴		5	—	—	—	—	—	—
Бонус с ЛО/ГО, % ⁵		0~10% с ЛО		25% с ЛО ⊕ 10~25% с ГО				
Экстрабонус, у.е. ⁶		—	50					—
Бонус с поколений, % ⁷ ⊕ Бонус бесконечности, % ⁸	1	—	—	10	10	10	10	10+1
	2	—	—	8	8	8	8	8+1
	3	—	—	—	5	5	5	5+1
	4	—	—	—	—	5	5	5+1
	5	—	—	—	—	—	5	5+1
	6	—	—	—	—	—	—	5+1
	7 до ∞	—	—	—	—	—	—	+1

СИСТЕМА РАЗВИТИЯ БИЗНЕСА

Требование к СОП, баллы	—	—	—	—	—	—	20 000*
Автобонус/Бонус недвижимости	—	—	—	—	—	—	 
Мастерские Каникулы	—	—	—	—	—	—	

¹ **Достижимые поколения Директоров** — поколения Директоров, с которых вы получаете Бонус с поколений. Количество достижимых поколений Директоров: для **Серебряного директора** – 2; для **Золотого директора** – 3; для **Изумрудного директора** – 4; для **Бриллиантового директора** – 5; от **Мастера и выше** – 6.

СОП (сетевой объем поколений директоров) — сумма вашего ГО и ГО Директоров вашей структуры в достижимых поколениях

² **Требование к СОП** — для получения и поддержания ранга требуется необходимый объем СОП.

* во всех ветвях за исключением сильной должно быть не менее половины от необходимого СОП.

Личный объем (ЛО) — персональные покупки и трансферы за месяц, выраженные в баллах.

Групповой объем (ГО) — сумма вашего ЛО и ЛО Членов вашей структуры, выраженная в баллах и отсеченная снизу ГО Директоров вашей структуры.

³ Любой Директор освобождается от требований ГО каждый раз, когда у него появляется новый Директор в 1-м поколении. Требование к СОП для получения и поддержания ранга сохраняются.

⁴ **Бонус рекомендаций** — 5% от заказов Потребителей / Премиум Потребителей / Ассистентов первой линии.

⁵ **Бонус с ЛО/ГО** от Директора и выше получают:

- 25% с ЛО;
- 25% с ЛО Потребителей, 15% с ЛО Премиум Потребителей и Ассистентов первой линии;
- 20% с ЛО Потребителей, 10% с ЛО Премиум Потребителей и Ассистентов второй и следующих линий.

⁶ **Экстрабонус** — премия 50 у.е. за ГО 750 баллов и более. Для получения премии в текущем месяце необходимо быть в ранге Директор или выше в предыдущем отчётном месяце, за исключением новых Директоров.

МАРКЕТИНГ -ПЛАН CORAL CLUB: МАСТЕРСКАЯ ГРУППА

Ранги	 Мастер	 Серебряный Мастер	 Дабл Серебряный Мастер	 Золотой Мастер	 Платиновый Мастер	 Звездный Мастер	
Кол-во ветвей директорских/мастерских ⁹	4	4/1	4/2	4/3	6/6	10/10	
Кол-во Директоров в достижимых поколениях (не менее) ¹	16	24	24	24	—	—	
Требование к СОП, баллы ²	12500*	18500*	—	—	—	—	
ЛО/ГО, баллы ³	100/500				100/ —		
Бонус с ЛО/ГО, % ⁵	25% с ЛО ☉ 10~25% с ГО						
Бонус с поколений, % ⁷	1	10+1	10+2	10+3	10+4	10+4,5	10+5
	2	8+1	8+2	8+3	8+4	8+4,5	8+5
	3	5+1	5+2	5+3	5+4	5+4,5	5+5
☉	4	5+1	5+2	5+3	5+4	5+4,5	5+5
Бонус бесконечности, % ⁸	5	5+1	5+2	5+3	5+4	5+4,5	5+5
	6	5+1	5+2	5+3	5+4	5+4,5	5+5
	7 до ∞	+1	+2	+3	+4	+4,5	+5
СИСТЕМА РАЗВИТИЯ БИЗНЕСА							
Требование к СОП ¹⁰ , баллы	20 000*						
Автобонус/Бонус недвижимости	  подробная информация на https://coral-club.com/business						
Мастерские Каникулы	 подробная информация на https://coral-club.com/business						

⁷ **Бонус с поколений** — 5-10% от ГО ваших Директоров. Количество поколений Директоров, с которых вы получаете Бонус с поколений, от 1 до 6 зависимости от вашего ранга.
(см. ¹ Достижимые поколения Директоров)

⁸ **Бонус бесконечности** — 1-5% от ГО ваших Директоров с 1-го поколения и до бесконечности. Уменьшается в размере Бонуса бесконечности нижестоящих Мастеров. В сети равных по рангу Мастеров Бонус бесконечности равен нулю.
(подробное описание смотрите в "Карьерной книге")

⁹ Директорская ветвь, содержащая любое количество Мастеров вне зависимости от глубины поколений, считается одной мастерской ветвью.

¹⁰ Требования к СОП 20 000* баллов распространяется на одного из Мастеров в каждой мастерской ветви вашей структуры.